

İHSAN DOĞRAMACI BİLKENT ÜNİVERSİTESİ

CYBERPARK

Bilkent CYBERPARK, Bilkent Üniversitesi ve Bilkent Holding iş birliğiyle kurulan bir bilim ve teknoloji parkı olup, %80 hissesi Bilkent Üniversitesi'ne aittir. 4691 sayılı Teknoloji Geliştirme Bölgeleri Kanunu kapsamında faaliyet gösteren CYBERPARK, 4 Araştırma Merkezi, 320'nin üzerinde yüksek teknoloji üreten firması, yaklaşık 135.000 m²'lik kapalı alanı ve gerçekleştirilen iş hacmi bakımından Türkiye'nin en büyük teknoparklarından biri olarak faaliyet göstermektedir.

Bilkent CYBERPARK, iş merkezi yaklaşımından uzak olarak sunduğu katma değerli hizmetler, 20 yılı aşkın başarıları ile ulusal ve uluslararası alanda ödüllendirilmiş programları ve girişimcilik deneyimi ile bu alanda bir MARKA haline gelmiş; yerli ve yabancı paydaşlarına teknopark mentorluğu ve program danışmanlığı yapmıştır.

Bilkent CYBERPARK, 20 yıllık Kuluçka Merkezi deneyimi ile kuluçka hizmetlerine 2022 yılında [Ankara Teknoloji Köprüsü Kuluçka Merkezi](#)'ni de ekleyerek Türkiye'nin teknoloji geliştirme kapasitesine güç katmaya devam etmektedir. Bilkent CYBERPARK, Bilkent Üniversitesi ve Ankara Büyükşehir Belediyesi iş birliği ile T.C. Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı tarafından ilan edilerek kurulmuş olan Ankara Teknoloji Köprüsü, Ankara'nın tam ortasında, 4.150 m²'lik tek bir alan içerisinde akıllı şehir teknolojileri, oyun, finansal teknolojiler, yapay zekâ, dijital kültür, siber güvenlik gibi güncel ve hızlıca ekonomik değere dönüşecek iş fikirlerine hayat vermektedir.

Ankara Teknoloji Köprüsü'nde yer alacak olan 0-3 yaş arasındaki kuluçka firmalarına ve henüz sadece fikir aşamasında olan girişimci adaylarına; eğitimler, mentorluklar, bilgi günleri, ihtiyaca göre planlanacak özel danışmanlıklar (fikri mülkiyet, teşvikler, finans vb.) ile girişimcilerin ihtiyacı olacak her türlü destek bir noktadan sağlanacaktır.

Ayrıca, 12.238 m² büyüklüğündeki yeni bina H Blokun 2023 yılında hizmete açılması ile CYBERPARK'ın büyüme süreci devam etmektedir.

IASP tarafından her yıl birçok ülkede gerçekleşen ve son olarak 2023 yılında Lüksemburg'da düzenlenen [40. IASP Dünya Bilim Parkları Konferansı](#)'nda CYBERPARK tarafından "Creative Economy: The Case Of Creative Entrepreneurship CyberCulture" konulu makale sunulmuştur. CYBERPARK tarafından bugüne kadar da 6 farklı makale sunumu yapılmış ve başvurusu yapılan 7. makale için de konu değerlendirme sürecindedir..

T.C. Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı tarafından her yıl teknoloji geliştirme bölgeleri performans endeksi sıralaması gerçekleştirilmekte olup bu sıralamada Türkiye'deki tüm teknoparkların performansları o bölgede gerçekleştirilen satış, ihracat, patent sayısı, yürütülen ar-ge proje sayısı, akademisyen firma sayısı vb. birçok kriter gözetilerek değerlendirilmektedir. Bilkent CYBERPARK, başarı sıralamasında her yıl istikrarlı bir şekilde yükselerek 2022 yılında tüm Türkiye'nin En Başarılı Teknoparkı seçilmiştir.

Ayrıca, Bilkent CYBERPARK, Avrupa Komisyonu tarafından girişimcilik ekosistemini destekleyen kurum ve kuruluşları belirlemek üzere organize edilen Avrupa Girişimciliği Teşvik Ödülleri (EEPA) tarafından, en iyi girişimcilik programlarını paylaşmak, katma değerli hizmetlerin girişimciliğe katkısı konusunda farkındalık yaratmak ve potansiyel girişimcileri teşvik ederek onlara ilham vermek amacıyla düzenlenen EEPA'da (European Enterprise Promotion Awards) BİGG MARKA- 2022 "National Winner" olarak Türkiye birincisi seçilmiştir.

Bilkent CYBERPARK 2005 yılından beri ISO 9001:2008 Kalite Yönetim Sistem Belgesi ile hizmet verirken 2015 yılında, standardın yeni versiyonu ile süreçlerini ISO 9001:2015'e uyarlayarak, Türkiye'de bu belgeyi alan sadece ilk teknopark değil, ilk firma olmayı başarmıştır. Bu zamana kadar yapılan denetimlerde ve belge yenilemede de herhangi bir uygunsuzluk tespit edilmemiştir.

Bilkent CYBERPARK, 2020 Temmuz itibari ile "Sıfır Atık Belgesi" alan ilk Teknopark olma başarısını elde etmiş olup 2022'de de Sıfır Atık kapsamındaki çalışmalar aynı şekilde sürdürülmektedir.

CYBERPARK'ın kendi adına tescilli dokuz adet tamamlanmış, Marka Tescili bulunmaktadır. 2023 yılında yapılmış 1 adet de güncel marka başvurusu bulunmaktadır.

Teknoparklar, kurulma misyonları gereği araştırma geliştirme faaliyetlerine yer sağlama ve bu faaliyetleri destekleme amacı gütmektedir. Fiziki ortam, katma değerli hizmetler, tüm oyuncuların yer aldığı ekosistem ve teşvikler bileşiminde Ar-Ge için uygun ortam yaratılmaktadır. Bilkent CYBERPARK sunduğu altyapı hizmetleri ve verdiği finansmana erişim danışmanlıkları ile birlikte bölgede yapılan Ar-Ge süreci devam eden projelerin ticarileşmesi için ise, yatırımcı bulma ve potansiyel müşteriye erişim konularında destek olmaktadır. Ar-Ge çalışmaları her zaman önceliklendirilmekte ve ihtiyaç doğrultusunda hizmetler geliştirilmeye devam edilmektedir.

Bilkent Üniversitesi yeni mezun, yüksek lisans, doktora öğrencileri veya lisans son sınıf öğrencileri tarafından yürütülen teknoloji tabanlı iş fikirleri ya da projeler, Bilkent CYBERPARK tarafından değerlendirilmekte, kişilere girişimcilik anlamında yönlendirmeler yapılmakta ve desteklenmesine karar verilen projelere Bilkent CYBERPARK tarafından mentorluk, eğitim, finansal katkı gibi destekler sağlanarak Kuluçka Merkezi'nde ofis alanı verilmektedir.

Teknopark firmalarının büyük çoğunluğunda en kritik konulardan birisi nitelikli insan kaynağıdır. CYBERPARK İnsan Kaynağı Destek Projesi Programı ile Bilkent Üniversitesi Kariyer Merkezi Platformu üzerinde açılan ilanlarla, firma sahipleri pozisyon ve ilan açmak süreçleriyle uğraşmak ve başvurulara gelen ilgisiz CV'ler arasında zaman harcamak zorunda kalmamaktadır.

Teknoparkların görevlerinden birisi de üniversite iş birliği kapsamında destekler vermek ve bölge firmalarının ihtiyaç duydukları kaynaklar konusunda onlara erişim kolaylığı sağlamaktır. Üniversite öğrencilerinin staj programları bu konuda önemli bir girdidir. CYBERPARK Stajyer Destek Programı ile 2023 yılında 11 farklı bölümden 161 stajyer adayı, CYBERPARK firmalarında staj yapmak üzere firmalarla eşleştirilmiştir.

Teknopark kurulduğundan beri öğretim elemanları, Bilkent CYBERPARK bünyesinde akademik bilgilerini ticarileştirebilme olanağı bularak, firmalarda danışman olarak görev alabilmekte, "spin-off" olarak şirket kurabilmekte ya da kurulu olan bir şirkete ortak olabilmektedirler. Bu vesile ile üniversitede oluşan akademik bilgi ticarileşerek bölgesel, ulusal ve uluslararası ekonomik katkıya dönüşmekte, öğretim elemanları maddi kazanç elde edebilmekte ve mesleki yönden pratik yapma imkânı bulabilmektedirler. Ayrıca, bölgeye kabul edilecek firmaların projeleri üniversite bünyesinde yer alan öğretim elemanları tarafından değerlendirilmekte olup bu da nitelikli projelerin bölgede yer alması konusunda önemli bir unsurdur.

Yukarıda kısaca anlatılan, CYBERPARK bünyesinde üniversite-sanayi iş birliğine dair çeşitli rakamlar vermek gerekirse: Bilkent CYBERPARK'ta hâlihazırda 36 öğretim elemanı firması,

22 öğrenci firması ve Bilkent Üniversitesi'ne bağlı 4 Araştırma Merkezi ve 1 Nano Çip Fabrikası bulunmaktadır.

- 2023 yılında toplam 26 proje öğretim elemanları iş birliği ile yürütülmüştür.
- 2023 yılında 200'ün üzerinde öğrenci firmalarda staj yapma imkânı bulmuştur.
- 2023 yılında, tüm programlar kapsamında 339 girişimciye mentorluk verilmiştir.
- 2023 yılında toplam 121 etkinlik gerçekleştirilerek, 20 Bilkent Üniversitesi öğrencisi ya da mezununa mentörlük desteği sağlanmıştır
- TÜBİTAK BİGG 2023-1 Çağrı döneminde toplamda destek almaya hak kazanan girişimci sayısı 6'dır. Bunlardan 3'ü Bilkent Üniversitesi öğrenci / öğretim elemanı / mezunudur ve 2'si şirketleşmiştir.

Bilkent CYBERPARK gerçekleştirdiği program, seminer, konferans, eğitim ve benzeri faaliyetlerle de hem üniversite hem de bölge ve ülke ekonomisine katkıda bulunmaktadır. Devam eden faaliyetlerden bazıları şöyle özetlenebilir:

- Girişimcilik ve Yenilikçilik Seminerleri

Bilkent Üniversitesi'nde özellikle fen ve mühendislik bölümlerinde girişimcilik kültürünü artırmak amacıyla Bilkent CYBERPARK tarafından girişimcilik ekosisteminin, kamu desteklerinin, başarı örneklerinin, yatırım dünyasının anlatıldığı seminer dersleri 2023 yılında da verilmiştir.

- [Ankara Start-up Zirvesi](#)

Bilkent CYBERPARK ve Bilkent Üniversitesi Genç Girişimciler Kulübü iş birliğinde düzenlenmekte olan bir iş planı yarışmasıdır. 2023 Aralık ayında yarışmanın 17.si düzenlenmiştir. Kazananlara Bilkent CYBERPARK Kuluçka Merkezinde ücretsiz ofis ve ön kuluçka program hizmeti ödülleri verilmiştir.

- Cyberpark Girişimci Danışmanlık Programı (Gdp)

Girişimci aday öğrencilere, şahıslara yönelik olarak düzenlenen teknoloji tabanlı iş fikirlerine geri bildirim verilerek yönlendirme yapılan haftalık birebir danışmanlık programıdır. 2023 yılında 8 girişimciye mentorluk verilmiştir.

- [BİGG MARKA](#) (TÜBİTAK 1512 Bireysel Genç Girişim Sermaye Desteği)

TÜBİTAK 1512 Girişimcilik Destekleme Programı tarafından desteklenen, girişimci adaylarının teknoloji tabanlı iş fikirlerini nitelikli iş planlarına çevirmeyi hedefleyen BİGG MARKA programıdır. 2015 yılından bugüne kadar başarılı bir şekilde yürütülen BİGG MARKA programı 2023-2025 döneminde de TÜBİTAK tarafından desteklenmeye hak kazanmıştır. Yeni döneminde MEF Üniversitesi, Kütahya Dumlupınar Üniversitesi ve BilgeAdam firmasının da partnerliği ile yürütülecek programda güçlü iş birliği çıktılar elde edilmiştir. 2023 yılında tek çağrıda toplam 75 başvuru alınmış, programa 21 girişimci kabul edilmiş, programdan Tübitak'a 13 girişimci bildirilmiş ve 12 girişimcinin değerlendirilmesi tamamlanmıştır. %50 başarı oranı ile 6 girişimci Mükemmeliyet Mührü almaya hak kazanmıştır. Programın 2. aşamasında girişimcilerin firmalarını kurmaları sonrası 900 bin TL TÜBİTAK BİGG Fonu ile %3 hisse karşılığında yatırım olarak kuruluşa aktarılacaktır.

- [Cyberculture](#)

CyberCulture: Dijital Kültürel Girişimcilik Kuluçka Merkezi Projesi başta NFT, Oyun, Animasyon ve Sinema odak alanları olmak üzere 18-29 yaş aralığındaki fikri olan genç girişimci adaylarına iş fikri ve iş modeli geliştirme, iş planı hazırlama, dijital kültürel girişimcilik ve uluslararasılaşma alanında eğitimler ve mentorluklar verilmektedir. Programa Türkiye genelinden şimdiye kadar 160'dan fazla fikir başvurusu yapılmış ve nitelikli 25'ten

fazla girişimci ekibi programa dahil edilmiştir. Program içeriği tüm girişimci adaylarına ulaşılabilir olması için çevrim içi olarak gerçekleştirilmektedir. Ankara’da olan girişimcilere de CyberCulture Kuluçka Merkezi alanında fiziksel çalışma imkânı sunulmaktadır.

CyberCulture Dijital Kültürel Girişimcilik Kuluçka Merkezi Projesi’nin ekosistemdeki birleştirici rolü ve kültür teknolojileri ihtiyaçların farklılaştığını gösteren etkisi ile 2023 yılında Kültür Teknolojileri Kümesi oluşturulmuştur. Küme Türkiye’de dijital kültürel girişimcilik alanında faaliyet gösteren tüm firmalara açılmış olup, 5 yıllık küme programı ile T.C. Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı Kümelenme Destek Programı’na başvuru yapılmış ve sonuç beklenmektedir.

Dijital Kültürel Girişimcilik program çalışmalarını içeren "Creative Economy: The Case of Creative Entrepreneurship in CyberCulture" başlıklı makalemizi, küresel çapta önemli bir etkinlik olan 40. IASP Dünya Bilim Parkları ve İnovasyon Alanları Konferansı’nda sunma fırsatı elde ettik. Bu konferans, uluslararası alanda bilim parkları ve inovasyon alanları arasında deneyim paylaşımını ve iş birliğini teşvik etmek amacıyla düzenlenen prestijli bir etkinliktir. Makalemiz, dijital kültürel girişimciliğin ve, özellikle yaratıcı ekonomi içinde yenilikçi yaklaşımın nasıl şekillendiği konusundaki önemli bulguları içermektedir.

Yaratıcı kültür endüstrilerinin dijitalleşme konusunun uluslararası boyutta büyüme potansiyeli taşıdığı gözlemlenmiş ve bu kapsamda “Türkiye ve Özbekistan’da Yaratıcı Endüstriler Projesi” ile T.C. Kültür ve Turizm Bakanlığı Telif Hakları Genel Müdürlüğü’ne başvuru yapılmış ve proje onaylanmıştır. Projedeki uluslararası boyutta iş birliklerin oluşturulmasını sağlamak için pilot uygulamasının yapılacağı Özbekistan ülkesi seçilmiştir. Bu alanda faaliyet gösteren kurum ve kişilerle bağlantı kurulacak ve proje boyunca iki ülkenin bu alandaki çalışmaları incelenecektir. Proje sonunda ihtiyaç ve analizlerin ortaya çıkarıldığı “Dijital Yaratıcı Endüstriler İkili İş Birliği Programı Yönetimi Dokümanı” hazırlanması hedeflenmektedir. Proje sonunda 2024 yılında Özbekistan’da gerçekleştirilecek 4. Dünya Yaratıcı Ekonomi Konferansı’na (WCCE-2024) katılım gösterilecek ve tüm paydaşların yer aldığı konferansta proje çıktılarının yer aldığı doküman paylaşımı yapılacaktır.

- [GİTR](#)

Get in the Ring’in Türkiye ayağını 6. kez Bilkent CYBERPARK’ta gerçekleştirilmiştir.

- [CYBER 1E1](#)

Bilkent CYBERPARK’da yer alan şirketlerin büyük ölçekli kurumsal partnerlerle bir araya getirilerek bire bir iş birliği görüşmeleri düzenlediğimiz CYBER 1E1 kapsamında, 10 kurumsal partneri, ihtiyaçları doğrultusunda 15 şirketimizle eşleştirerek 50’nin üzerinde bire bir görüşme gerçekleştirilmiştir.

- **Doping Invest Camp**

Doping Invest Camo Programı kapsamında 16 yatırım grubundan 29 temsilci ve 34 girişimin katılımıyla toplam 145 fiziksel yatırımcı - girişimci görüşmesi sağlanmıştır.

- **Kazakistan İş Forumları (Almatı, Astana,Ankara)**

Kazakistan Sektörel Ticaret Heyeti’ne katılan 15 Türk firmamız, Türkiye-Kazakistan İş Forumu’nun Almatı ve Astana toplantılarında Kazakistan’da yer alan firmalar ve kamu kurum kuruluşlar ile 500’ün üzerinde bire bir görüşme gerçekleştirilmiştir.

Kazakistan Sektörel Ticaret Heyeti programının bir sonraki adımı olan Türkiye-Kazakistan İş Forumu’nun Ankara toplantısında 14 Kazak kurum-kuruluşu ağırlayarak 23 Türk firması ile 200’ün üzerinde B2B görüşme gerçekleştirilmiş olup 11 firma ön anlaşma, 4 firma da sözleşme

imzalamıştır. Türk firmaları Kazakistan ile yaklaşık 50 milyon dolarlık hacme sahip iş görüşmesine devam etmektedir.

- Hackathonlar & Ideathonlar

Hackathon ve Ideathonlar, Bilkent CYBERPARK'ın ulusal / uluslararası sektör oyuncularıyla birlikte belirlediği bir tema üzerinde girişimcilerin veya öğrencilerin Bilkent CYBERPARK tesislerinde 24 – 48 saat boyunca kod yazdığı, fikir ürettiği ve projelerinin konunun uzmanı olan jüri heyeti tarafından değerlendirildiği girişimcilik yarışmalarıdır. 2023 yılında özellikle gençlerin teknoloji ekosistemine katılımını teşvik etmek amacı ile düzenlenen etkinlikler;

3-4 Şubat Global Gam Jam: Game Circle işbirliği ile oyun temalı 48 saat süren oyun temalı Hackathon gerçekleştirilmiştir.

7 Ekim Fast & Curious: Girişimciliğe adım atmak isteyen, farklı fakülte ve bölümlerden toplam 50 Bilkent Üniversitesi öğrencinin katılımı ile gerçekleştirilen fikir maratonunda Bilkent CYBERPARK tarafından, girişimci adaylarının, fikir geliştirme sürecine destek sağlamak adına “İş Planı – Kanvas ve Sunum Eğitimi” verilerek, girişimcilerin fikirleri dinlenerek birebir mentorluk gerçekleştirilmiştir. Jüri değerlendirmesi sonucunda dereceye giren ekiplere Bilkent Genç Girişimciler Topluluğu tarafından ödülleri takdim edilmiştir.

13-14-15 Ekim %100 Game Jam: Cumhuriyet'in 100. yılında 100 gencin katılımıyla ve Cumhuriyet teması ile “%100 Game Jam” gerçekleştirilmiştir. Etkinlikte 27 oyun geliştirilerek, başarılı ilk üç girişimci ödüllendirilmiş ve 10 kültür projesi girişimcilik ekosistemine tanıtılmıştır.

Bilkent CYBERPARK tarafından, bulunduğu şehre fayda sağlama ve ülkemizin gençlerine fikirlerini iş modeline çevirme fırsatını sunma vizyonu ile Ford Otosan ve Ankara Büyükşehir Belediyesi iş birliği ile Şehrini Geliştir Ankara Fikir Yarışması programı başlatarak, ekosisteme teknoloji ve iş fikirlerini bir araya getirecek yeni bir fırsat daha yaratıldı.

- Algorithm Ankara

Ankara Valiliği koordinatörlüğünde, Ankara İl Milli Eğitim Müdürlüğü, HAVELSAN ve çeşitli paydaşlar tarafından yürütülen "algoritma Ankara Proje Pazarı" etkinliği, Bilkent CYBERPARK ev sahipliğinde düzenlendi. Program ile gençler tarafından üretilen 25 yazılım/donanım projesi paydaş temsilcilere sunuldu. "algoritma Ankara" Projesi, lise çağındaki gençleri yazılım alanında geliştirmeyi hedefleyerek, gençlerin yazılım yeteneklerini keşfetmelerine ve bu alandaki yetkinliklerini profesyonel rehberler eşliğinde geliştirmelerine olanak sağlamaktadır. Proje ile, girişimcilik ekosistemini tanıtmak, sürdürülebilir kariyer hedeflerini planlamak ve lise öğrencilerini erken yaşta girişimcilik ekosistemine dahil etmek için faaliyetler düzenlenmektedir.

Bu etkinliklerin haricinde etkinlik yeri sağlama, jüri, eğitim ve mentorluk olmak üzere bir çok etkinlik ve hackathon'a destek verilmiştir.